



La Colonia Anim.a.t.t.a.
Magia Avventura Turismo Teatro Animazione

PRESENTA

OCEANIA

AL DI LA' DEI SOGNI

Soggiorni estivi per minori

Bosa Marina

Colonia Teatralizzata 2019

L'idea

L'idea della **COLONIA TEATRALIZZATA** nasce dall'incontro tra l'esperienza trentennale della *Cooperativa Sociale Progetto H*, specializzata nella realizzazione, programmazione e gestione di colonie estive per minori dagli 8 ai 13 anni e la dott.ssa Giuditta Sireus esperta in un nuovo metodo imprenditoriale che si concretizza nella spettacolarizzazione delle attività didattiche e culturali e la messa in opera di percorsi teatralizzati e animati, in cui la trasmissione delle conoscenze viene realizzata attraverso la rappresentazione teatrale e il gioco.

La Colonia AniM.a.t.t.a. (Magia Avventura Turismo Teatro Animazione)

La colonia AniM.a.t.t.a. è un progetto di programmazione, gestione, organizzazione dell'animazione ludico - didattica della nostra colonia estiva, destinata all'ospitalità di bambini e ragazzi durante il periodo delle vacanze. L'idea di utilizzare come sfondo dei soggiorni un'ambientazione fantastica è una scelta che mira a consentire all'equipe di lavoro (animatori ed educatori) di lavorare con e per i piccoli ospiti in una dimensione magica ed estremamente coinvolgente e di sviluppare e mettere in atto l'uso di metodologie innovative e originali per ...

...un nuovo modo di vivere l'estate!!!



«Coloro che fanno distinzione fra intrattenimento ed educazione forse non sanno che l'educazione deve essere divertente e il divertimento deve essere educativo»

Marshall McLuhan

La metodologia

Ci ispiriamo alla filosofia dell'*EDUTAINMENT* o Intrattenimento educativo, una forma di intrattenimento finalizzata sia ad educare sia a divertire. L'*Edutainment* cerca di educare e di far socializzare le persone tramite momenti incastonati all'interno di altre forme di intrattenimento.

Nel nostro caso ... IL TEATRO, LO SPORT, IL MARE, LE ESCURSIONI !!!!

L'Apprendimento attivo

I bambini apprendano attraverso:

- Il coinvolgimento attivo,
- L'approccio attivo e non solo teorico,
- L'acquisizione di esperienze attraverso la formazione partecipata
- L'imparare attraverso lo scambio e il lavoro in gruppo.

“L'Essere protagonisti” dei bambini e dei ragazzi, in questa dimensione, passa tramite l'osservazione, la creatività, la sperimentazione e l'attività personale, imparando sia dalla buona riuscita, che dai propri eventuali errori.

L'ambientazione fantastica

L'ambientazione fantastica, oltre a venire incontro alla fantasia di bambini e ragazzi e alla loro esigenza di un “linguaggio nuovo”, è un mezzo insostituibile per:

- educare (ed in particolare per presentare “per tipi” concetti morali e norme di comportamento),
- programmare e realizzare attività sorprendenti e coinvolgenti, insolite e lontane dalle metodiche stereotipate e classiche,
- introdurre l'adulto educatore nel mondo del bambino\ragazzo.



La colonia, attraverso tale direzione artistica ed educativa, si trasformerà in un'ambientazione dedicata all'elemento acqua, gli operatori-animatori presenti in struttura diventeranno tutti protagonisti della famosa vicenda di Oceania, dell'avventura della protagonista Vaiana alla ricerca della pietra verde, il cuore dell'isola Te Fiti e dei sogni che ci chiamano per essere inseguiti. La decisione di adottare tale storia è stata presa alla luce dei numerosi risvolti formativi sui quali poter lavorare per creare un pacchetto didattico efficace, fantasioso e allo stesso tempo divertente, appassionante e divertente.

Dal momento in cui entreranno i bambini e i ragazzi saranno catapultati dentro le vicende dell'ambientazione fantastica.

Gli animatori, gli educatori e tutti coloro che fanno parte dello staff organizzativo della colonia estiva interpreteranno i ruoli dei personaggi:

La presenza degli anim-Attori seguirà un copione e un programma per tutta la durata del soggiorno, sulla base delle caratteristiche degli animatori stessi e le vicende della storia. Tutti gli interventi animati utilizzeranno gli strumenti: del gioco, del teatro, della musica e della danza.

Gli ambienti

La colonia teatralizzata di Bosa, ovvero la sua struttura si trasformerà, attraverso allestimenti scenici e scenografici, ed ogni spazio diventerà parte del racconto e verrà organizzato come spazio specifico inserito all'interno dell'ambientazione:

- 1. Le capanne del villaggio,**
- 2. La sacra capanna del capo villaggio,**
- 3. La grotta dei misteri**
- 4. L'oceano pacifico**
- 5. Le isole polinesiane**



I Laboratori e le attività

La presenza degli anim-Attori seguirà un copione e un programma per tutta la durata del soggiorno, ideato e creato dalla dott.ssa Giuditta Sireus, sulla base delle caratteristiche degli animatori stessi e le vicende della storia. Tutti gli interventi animati utilizzeranno gli strumenti: del **gioco**, del **teatro**, della **musica** e della **danza**.

Saranno predisposti giochi, laboratori creativi, visite guidate, passeggiate notturne e attività didattiche teatralizzate a tema e in linea con gli scopi progettuali.

Ecco alcuni esempi:

IL RICHIAMO DELL'OCEANO

In ognuno di noi il richiamo di un sogno, di un'aspirazione, è forte, così come quello dell'acqua per Vaiana. Ma prima di capire che cosa ci spinge verso il nostro orizzonte dobbiamo indagare in noi stessi, scavare a fondo per imparare a capire le nostre origini e radici.

SHARDANA - laboratorio di archeologia

Mini laboratorio di archeologia. I punti di contatto tra il popolo di Vaiana e il popolo Shardana saranno messi in evidenza con un approfondimento storico-archeologico. Una prima parte sarà dedicata alla teoria ludico-didattica e una parte manuale allo scavo archeologico.



AL DI LA' DEI SOGNI - Attività emozionale e pratica per progettare i nostri sogni

“In me c'è una figlia premurosa, ma vorrei più d'ogni cosa avere la libertà; di fuggire via, di esplorare il mare”. Esplorare il mare significa esplorarci, rendere realtà un sogno. Ma quali sono i nostri sogni e come farli diventare concreti? Lavoreremo sulle aspettative e le attese dei bambini, costruiremo

assieme una lanterna volante e la notte, mettendo assieme i nostri sogni, la faremo volare in alto nel cielo insieme in un'atmosfera magica e sospesa.

MAUI IL SEMIDIO - Attività manuali e fisiche

Maui è un semidio attualmente caduto in disgrazia poiché ha perduto lo scettro-amo magico, che gli permetteva di cambiare forma e con poteri soprannaturali conquistare e realizzare grandi imprese. I bambini dovranno superare le prove che lo stesso Maui ha dovuto affrontare mettendo in gioco fantasia e abilità. Saranno capaci anche loro di mutare forma?

ERAVAMO DEI NAVIGATORI - Laboratorio di navigazione e di conoscenza del cielo stellato.

Dopo aver scoperto la grotta misteriosa che custodiva i resti delle imbarcazioni del suo popolo, Vaiana si rende conto che il suo è un popolo nel cui dna scorre l'avventura in mare. I bambini saranno introdotti ai principi della navigazione, dell'esplorazione e la notte saranno avvolti dai racconti delle leggende del cielo stellato.



Naturalmente non mancheranno:

- Vita da spiaggia (bagno e relax sotto l'ombrellone)
- Escursioni
- Gita in battello su fiume Temo
- Visita al Castello Malaspina
- Passeggiate sul lungo mare

- Discoteca
- Pizzeria

La nostra “giornata tipo”

Ecco come funzionerà una giornata “tipo” nella colonia teatralizzata:

- ORE 7,30. Sveglia
- ORE 8.00. Colazione
- ORE 9.00. Inizio attività teatralizzata (oppure visita, uscita)
- ORE 11.00. Spiaggia e Bagno al mare
- ORE 12.30. Pranzo
- ORE 13.30. Telefonate alle famiglie
- ORE 14.30. Riposo
- ORE 16.00. Spiaggia e Bagno al mare
- ORE 17.30. Merenda
- ORE 18.00. Attività animate e/o sportive
- ORE 19.00. Docce
- ORE 20.15. cena
- ORE 21.30. Attività animate e/o uscita
- ORE 23.00. Buonanotte

La nostra struttura



I bambini e i ragazzi verranno ospitati nella colonia, adagiata sull’arenile di Bosa Marina. La colonia è composta da 5 padiglioni in struttura muraria:
Due padiglioni con letti a castello e bagni in comune per la sistemazione dei bambini/e.
Una sala giochi con materiali per le attività, biliardini, palloni, attrezzatura da spiaggia ecc.
Una sala da pranzo, con annessa cucina e bagni.

La struttura è completamente recintata, e permette di svolgere tutte le attività in massima sicurezza, nei vasti spazi interni che ci appartengono: uno spazio ombreggiato pavimentato con panche, tavoli e sedie per lo svolgimento dei laboratori manuali ed espressivi e i vari spazi sulla sabbia dove si svolgono le attività ludico-sportive.

La struttura dispone inoltre di una zona ombreggiata con sdraio e ombrelloni e di un accesso diretto alla spiaggia con passerella privata fino al bagnasciuga.

Il nostro menu

Nell'ambito del settore della ristorazione la Cooperativa gestisce durante tutto l'anno scolastico le mense delle scuole pubbliche di vari comuni della Sardegna. Crediamo fortemente che il momento dei pasti, nelle mense durante il periodo scolastico, come in colonia durante le vacanze, può e deve essere un momento per educare il bambino sui principi di una sana alimentazione, e sul cibo non solo come equilibrio di nutrienti ma anche come attenzione alla persona, come cultura alimentare, come educazione ai consumi (tramite anche l'attenzione agli sprechi), come il rispetto verso i frutti che la terra ci dona.

Garantiamo che tutte le nostre preparazioni gastronomiche vengono prodotte nel nostro laboratorio da personale qualificato con prodotti locali, in ottemperanza alle vigenti normative in materia di sicurezza alimentare, sistema di autocontrollo HACCP.

La Cooperativa collabora con i Servizi Igiene degli Alimenti delle ASL territoriali per la realizzazione di menù e tabelle dietetiche equilibrate, gradevoli e con varietà di cibi.

Le diete speciali saranno preparate su richiesta dell'utenza mediante presentazione di certificato medico. Sono da considerarsi diete speciali anche quelle motivate da esigenze etiche ed etnico-religiose.

Team

Il numero degli operatori rispetterà il rapporto di 1 per ogni 10 minori, ove richiesto, rapporto 1/1.

- Direttrice del servizio
- Coordinatore
- Responsabile Animazione
- Educatori
- Animatori
- Bagnino

Il personale, impegnato da diversi anni nelle attività, è in possesso delle seguenti qualifiche e titoli di studio:

- Laurea in Pedagogia
- Laurea in Scienze dell'Educazione
- Laurea in Psicologia
- Laurea in Beni culturali
- Diploma di operatrice socio-culturale con indirizzo disabili
- Operatori/trici di Orienteering
- Animatori/trici di Colonia, teatrali, musicali, sportivi
- Operatori/trici di interpretazione ambientale

La quota comprende:

- Viaggio a/r in pullman con partenza e rientro da/a Ghilarza - centro commerciale Omodeo
- Vitto e alloggio 4 pasti al giorno (colazione, pranzo, merenda, cena)
- Servizio lavanderia e pulizia locali
- Polizza assicurativa - R.C. Polizza infortuni
- Assistenza Bagnanti con regolare brevetto
- Assistenza medica e infermieristica (ospedale a 2 km)
- Servizio di vigilanza 24 ore su 24, con personale qualificato
- Animazione ambientale, musicale, sportiva
- Laboratori Escursioni Discoteca e pizzeria
- Rapporto operatore/utente 1/10 e Rapporto 1/1, ove previsto.

La quota non comprende gli eventuali ingressi a musei e castelli, la fattoria e scuderia didattica, la gita in battello sul fiume, la gita con il trenino turistico, per i quali ciascun partecipante porterà l'importo in contanti da consegnare agli operatori al loro arrivo in struttura all'interno di una busta con all'esterno il nome del minore.